

REPUBLIQUE FRANCAISE

REUNION
de
CONSEIL MUNICIPAL
(Art. 22 du Code d'Administration Communale)

Le CONSEIL MUNICIPAL de la commune de BILLY-BERCLAU se réunira en séance ordinaire, **dans la salle du CONSEIL**,

Le 29 septembre 2016 à 19 heures

Fait à BILLY-BERCLAU, le 23 septembre 2016

Le Maire,
Daniel DELCROIX

ORDRE DU JOUR

1. Accord sur le nombre et les modalités de répartition des sièges composant le Conseil Communautaire issu de la fusion de la Communauté d'Agglomération de BETHUNE BRUAY et environs (Artois Comm.) et les communautés de communes Artois Flandres (CCAF) et Artois Lys (CCAL)
2. Accord sur la modification statutaire de la nouvelle agglomération issue de la fusion de la Communauté d'Agglomération de BETHUNE BRUAY et environs (Artois Comm.) et les communautés de communes Artois Flandres (CCAF) et Artois Lys (CCAL)
3. Accord sur le nom et le siège de la nouvelle agglomération issue de la fusion de la Communauté d'Agglomération de BETHUNE BRUAY et environs (Artois Comm.) et les communautés de communes Artois Flandres (CCAF) et Artois Lys (CCAL)
4. Approbation du rapport du délégataire d'eau potable – exercice 2015
5. Approbation du rapport annuel sur la qualité et le prix du service public d'assainissement exercice 2015
6. Approbation du rapport d'activité du SIZIAF – exercice 2015
7. Modification des statuts de la Fédération Départementale d'Energie 62
8. Compte rendu des décisions
9. Renforts
10. Attribution de subventions
11. Demande de garantie d'emprunts (Maisons et Cités SOGINORPA)
12. Demande de garantie d'emprunts (Territoires Soixante Deux)
13. Autorisation de paiement par tickets CESU pour la régie "garderie municipale"
14. Reprise d'une concession au columbarium
15. Vente de l'immeuble 3 rue A. France
16. Acquisition d'une bande de terrain pour création d'un piétonnier
17. Acquisition d'une bande de terrain pour implantation d'une réserve incendie
18. Ouverture des accueils de loisirs et du CAJ pendant les petites vacances scolaires en 2016-2017 et recrutement des équipes encadrantes